

CPW 基礎 I 発表報告会

川越市役所職員の方々を招き、学生が考 えたプロジェクトの企画・プレゼンを採点 していただきました。審査員の心を掴んだ 2 チームを紹介します。 2014.7.17



第1キャンパス1位: チーム香辛料

テーマ: あつまれ Friends!! 川越 Night

- ・川越の一番街で、歩行者天国の夜市を開催する
- ・夜の川越を活性化させ、観光客の滞在時間 UP
- ・月に一度の開催で住民負担を軽減する

第2キャンパス1位 : チームグレープフルーツ テーマ: 若者に聞きました!~50 人アンケート~

- ・良い点:クレアモール、歴史的建造物等
- ・悪い点:ゴミ箱が少ない、夜は歩きにくい 等
- ・地元若者が世間に魅力を発信することが大切!

川越市役所による「まちづくり OST*ワークショップ」*OST: Open Space Technology



学内にて、川越市役所主催の OST ワーク 川越は、

ショップが開かれました。OST とは、円に なってテーマを自由に決めることから始め る手法です。「川越は〇〇〇なまち」という お題が出され、学生は「〇〇〇」の部分を自 由に考えました。テーマが出揃ったら、自分 が関わりたいと思うテーマ(グループ)を選

び、アイデアや意見を出し合いました。

- 関東にある京都みたいな町
- スポーツの盛んなまち
- ・交通機関の充実している町
- ・きれいなまち
- 外国人が住みやすいまち

各グループが現状と目標、必要な取り組み について発表しました。 2014,9,19



株式会社JTB関東

JTB 連合講師陣による「まちおこし」の講義

CPW 科目の三つの特徴

- PBL 型授業 … アクティブラーニング、グループワーク、課題解決
- 地域連携教育 … コミュニティデザイン、地域の課題発見
- グローカル人財育成 … Global+Local な視点や考え方

(知(知)の拠点

川越市

東京国際大学

商工会議所•市民

川越まちおこしワークショップ KCD Workshop

(A)「観光まちおこし」 CPW A

(B)「小江戸かわごえ」 CPW B

(C)「まちおこし人財」の育成

CPW C

「観光まちおこし」活動

つ観光資源の発見・創出 川越の観光資源を若者の視点から 発掘し、魅力あるパッケージ化を

②観光振興の支援 「おもてなし」の心に支えられた ホスピタリティ・ツーリズムを支 援する

③地元産業の活性化 観光をキーワードにして、地元産 業にとっての新しいマーケットの 可能性を探る

「小江戸かわごえ」グローバル化

国際交流を通じてグローバル化の

リーダー的役割を果たせる人財を

①「ディスカバーかわごえ」 小江戸の魅力発見 川越の歴史や伝統、地場産業など を再発見し新しい魅力を発掘する ②観光パンフレット・HPの作成 川越の魅力を世界へ情報発信し 国際理解を促進するための活動を

支援を行う ③リーダー・ファシリテーターの育成 地域活性化ワークショップや様々 な活動を通じて、主体的に活動で

①学び経験を共有する場の提供 子供にとって「路地裏の遊び場」 的なコミュニティ作り、仲間作り で社会への関心を高める

「まちおこし人財」育成

②市民交流の場の支援 市民のスポーツ活動や社会活動の

きる人財を育成する

【 CPW 次回予告 】

冬期集中授業 CPW A·B·C

履修登録:2015年1月上旬~中旬頃

実施日程: 2015年2月16日~20日

定員: A 50名 / B 50名 / C 50名

これまでに事前研修を受けていない方は、2月 12日(木)・13日(金)に事前研修を受ける 必要があります。詳しくは POTI 冬期集中授業 をご確認下さい。ご参加お待ちしております。

CPW B 川越観光 CM 制作 次回のテーマは

Welcome to KAWAGOE!]

CM 制作は機材の関係で人数制限があるため、 希望通りにならない場合があります。

> 本リーフレットに関するお問い合わせ 管理棟 1F COC 事務室







TOPICS

- TIU × 川越市 = 「!」
- 川越 CM 制作 2014 夏
- 誰もがディレクターを経験している?
- CPW 基礎 I 発表報告会
- **)** まちづくり OST ワークショップ
- COC 事業とは?



文部科学省 地(知)の拠点整備事業

「川越観光 15 秒 CM」

ぜひご覧下さい!

CM #1~#5 (全5話)

「川越 CM チャンネル」で検索するか 右記 QR コードからアクセス

アップロード先: Youtube URL: http://urx.nu/d4Ms

~再生回数ランキング実施中へ





TIU **KAWAGOE**











制作段階の様子 #2 絵コンテ

画:椎橋 唯





| S/C | 国西/絵 | 内容 & セリフ | | S/C | 洒遊 / 绘 | 内容 & セリフ | 時間 |
|-----------------------|-------|-----------------------|--------|-----------|--------------------------|-------------------------------------|-------------|
| 1 7 | + | ・から地面 | (Dites | 3 19h. | | 2秒 ・Ath たっせんに 気がつく ・Btu食には | DODE + |
| 1 1 1 1 1 | | 4秒 ·人力車上通過 | caa , | 19h. | | o o plata, any cata | |
| | 1 2 8 | - 女性 2人通過 | | 4 | | ・ソースかけし 1 秒 (ジュー) | • |
| 2 | | · お菓子を映す | CDtos | 5 | | 7927 · Ath 2,589 E BU SC | · · |
| 2 600 | | ・あコー組のあめで ズト・プ | DODG 3 | 5 | 8 | ・Aさん ふかしを 食べていて人に 気がつく | DODE IDA |
| 3 | | ・Atu,おお見る ・Bまん、たべる | (De | 6 | "ルマらぐ" (1) がことにあみ - 11 越 | * キャッチフレーズ | DCDC + |

川越観光 CM 制作 2014 夏期集中 CPW B

誰もが「ディレクター」を経験している?



川越の魅力を伝えたい一。

学年や学部の枠を超えて結成した 5 人 の学生プロジェクトチーム。制作期間は たった5日。私たちはディレクターとし て一人一作品を制作しました。

地元クリエーターの「こん先生」ととも に、実際に街を歩き、見て、笑い、発見 し、プロデュースした小江戸川越の魅力 をストーリー形式で楽しくお伝えしま す。

TIUが「地(知)の拠点整備事業」に採 択され、今回が初の試みとなる川越市プ ロモーションビデオです。

私たちがつくった川越 CM を ぜひぜひご覧ください!

CPW B 川越観光 CM 制作チーム一同

川越は、

ステキな

Q1. 椎橋さん、自己紹介をお願いします

私のキャッチフレーズは「人生いつでも楽しいばし!」 毎日、大学生活を楽しんでいます。

Q2. CM 制作に参加しようと思ったきっかけは?

機械音痴なのですが、今までやったことのないジャンル に挑戦してみたいと思ったからです。

Q3. 制作過程で、想像と違ったところはありましたか?

簡単だと思っていましたが、たった15秒映像をつくるのに1週間では足りない くらいの時間がかかることに驚きました。

Q4. CM #2 のディレクターを担当してみて、いかがでしたか?

授業の中で「演出は日常で誰もがやっていること」だと教えられました。例えば、 家族や友人にプレゼントを贈るとき、品定めから手渡すまでの「すべて」がディ レクターとしての演出なのです。はじめ、演出というものがよく分かりませんで したが、誰もが、頭の中で絵コンテを描いてディレクターになっているのですね。

Q5. 授業を通して、どんな風に自分が変わったと思いますか?

まず、CM の見方が変わりました。1つの CM をつくるのに「物凄い時間と労力 がかかっているだろうな」と思いながら映像を観るようになりました。将来、私 は学校の先生を目指しているので、こん先生から教えていただいたディレクター 経験を、子どもたちが楽しく学べるような授業づくり=演出に活かしていきたい と思います。

> 言語コミュニケーション学部 1年 椎橋 唯 SHIIBASHI Yui

地(知)の拠点整備事業とは?

(=COC : Center of Community) 文部科学省による「地域のための大 学」を目指した大学変革事業です。 平成 25 年度、本学は埼玉県で唯一 COC 事業の指定を受け、地域を志向 した教育・研究・社会貢献を進めて います。

本学 COC 事業の取り組み

東京国際大学 COC 特設 Web ページ

URL:



左記 QR コード よりアクセス!

http://www.tiu.ac.jp/

CPW とは?

(=Community Project Workshop) 本学はCOC事業の全学カリキュラム 講座として CPW 科目群を設置して います。川越市と連携して、地域貢 献活動を実施する中で、地域おこし の担い手となる『グローカル人財』 を育成します。

CPW 授業科目例

CPW 基礎 I :川越学入門 CPW 基礎Ⅱ:川越地域開発論 CPW 基礎Ⅲ:川越地域グローバル化

CPW A: 観光振興とまちおこし活動 CPW B: 地域の魅力を国内外へ発信 CPW C: コミュニティデザイン

制作指導者の紹介 CPW B:川越観光 CM 制作



こん ひろし 先生

(株) Wonder Creators 代表取締役社長

TV 番組制作現場に携わり、プロデューサー・ディレク ターとして活躍。近年はアニメーション業界にも進出し ている。主な番組に NHK E テレ「いじめをノックアウ ト」、毎日放送「情熱大陸」、アニメーション「銀河鉄道 物語 松本零士画業 50 周年記念作品 1 等。











